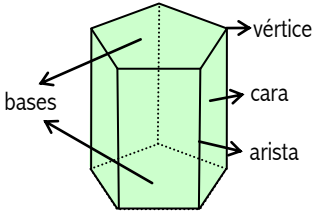
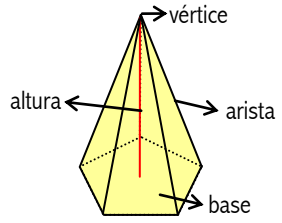
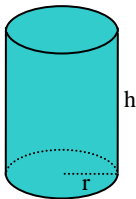
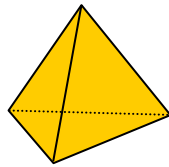
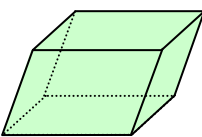
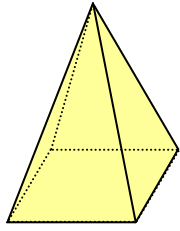
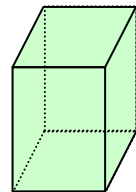
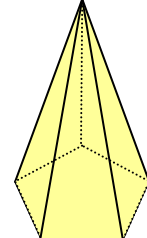
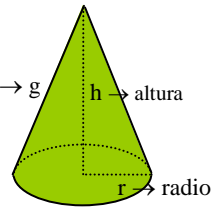
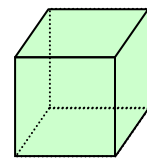
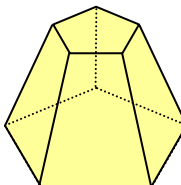
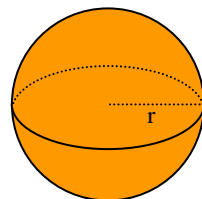


POLIEDROS			CUERPOS DE REVOLUCIÓN
Cuerpos geométricos limitados por polígonos			Se generan haciendo girar una figura plana alrededor de un eje.
Fórmula de Euler: $C_{\text{caras}} + V_{\text{vértices}} - A_{\text{aristas}} = 2$			
PRISMAS	PIRÁMIDES	POLIEDROS REGULARES	
Poliedros limitados por dos polígonos iguales y paralelos (llamados bases) y varios paralelogramos (caras laterales)	Poliedros limitados por un polígono (base) y por triángulos (caras laterales)	Cuando sus caras son polígonos regulares idénticos y en cada vértice concurre el mismo número de caras. Sólo hay cinco y se denominan también sólidos platónicos .	CILINDRO
		Tetraedro 4 caras (triángulos equiláteros)	
$A_{\text{total}} = 2A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}}$	$A_{\text{total}} = A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}}$		$A = 2A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}} = 2\pi r^2 + 2\pi rh$
$V = A_{\text{base}} \cdot h$	$V = \frac{A_{\text{base}} \cdot h}{3}$	Cubo o hexaedro 6 caras (cuadrados)	$V = A_{\text{base}} \cdot h = \pi r^2 h$
	Ortoedro Todas sus caras son rectángulos		CONO
Paralelepípedo Todas sus caras son paralelogramos			
	Cubo Todas sus caras son cuadrados	Pirámide cuadrangular	$A = A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}} = \pi r^2 + \pi rg$
		Pirámide regular pentagonal	$V = \frac{A_{\text{base}} \cdot h}{3} = \frac{\pi r^2 h}{3}$
	Tronco de pirámide		ESFERA
		Octaedro 8 caras (triángulos equiláteros)	
		Dodecaedro 12 caras (pentágonos regulares)	$A = 4\pi r^2$
		Icosaedro 20 caras (triángulos equiláteros)	$V = \frac{4\pi r^3}{3}$
		