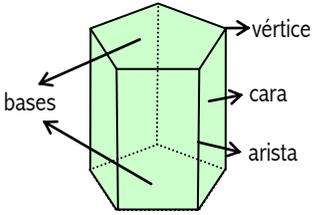
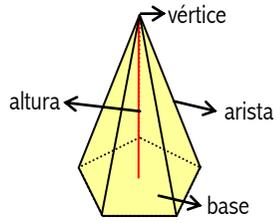
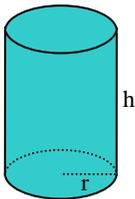
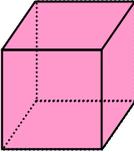
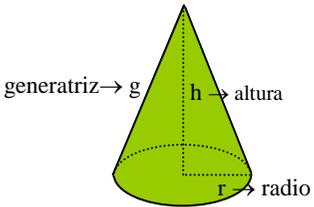
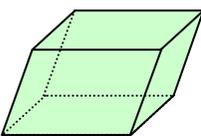
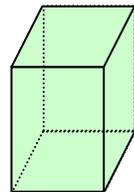
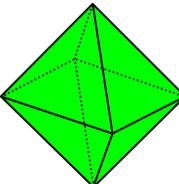
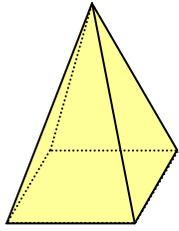
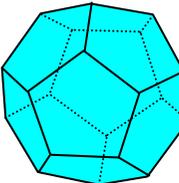
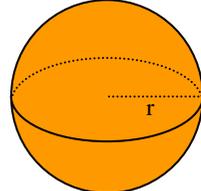
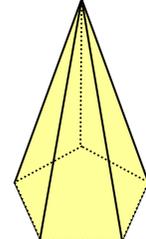
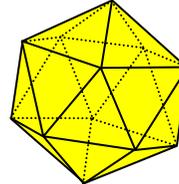


POLIEDROS			CUERPOS DE REVOLUCIÓN
Cuerpos geométricos limitados por polígonos			Se generan haciendo girar una figura plana alrededor de un eje.
<b>Fórmula de Euler:</b> $C_{\text{caras}} + V_{\text{vértices}} - A_{\text{aristas}} = 2$			
PRISMAS	PIRÁMIDES	POLIEDROS REGULARES	
Poliedros limitados por dos polígonos iguales y paralelos (llamados bases) y varios paralelogramos (caras laterales)	Poliedros limitados por un polígono (base) y por triángulos (caras laterales)	Cuando sus caras son polígonos regulares idénticos y en cada vértice concurre el mismo número de caras. Sólo hay cinco y se denominan también <b>sólidos platónicos</b> .	<b>CILINDRO</b>
		<b>Tetraedro</b> 4 caras (triángulos equiláteros)	
$A_{\text{total}} = 2A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}}$	$A_{\text{total}} = A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}}$	<b>Cubo o hexaedro</b> 6 caras (cuadrados)	$A = 2A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}} = 2\pi r^2 + 2\pi rh$ $V = A_{\text{base}} \cdot h = \pi r^2 h$
$V = A_{\text{base}} \cdot h$	$V = \frac{A_{\text{base}} \cdot h}{3}$		<b>CONO</b>
<b>Paralelepípedo</b> Todas sus caras son paralelogramos	<b>Ortoedro</b> Todas sus caras son rectángulos	<b>Octaedro</b> 8 caras (triángulos equiláteros)	
			$A = A_{\text{base}} + A_{\text{lateral}} = \pi r^2 + \pi rg$ $V = \frac{A_{\text{base}} \cdot h}{3} = \frac{\pi r^2 h}{3}$
	<b>Pirámide cuadrangular</b>	<b>Dodecaedro</b> 12 caras (pentágonos regulares)	<b>ESFERA</b>
			
	<b>Pirámide regular pentagonal</b>	<b>Icosaedro</b> 20 caras (triángulos equiláteros)	$A = 4\pi r^2$ $V = \frac{4\pi r^3}{3}$
			
	<b>Tronco de pirámide</b>		
	